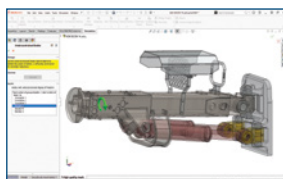


SOLIDWORKS® 2023 新增功能 - SIMULATION

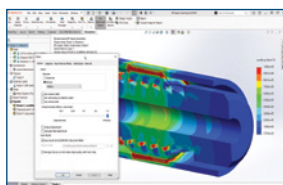


1 欠约束几何体的新算法

- 使用全新的突破性算法快速检测刚性几何体模式，从而节省时间并避免模型设置错误。
- 考虑接触交互和螺栓接头，从而实现更好、更精确的刚性几何体检测。

优点

通过在运行仿真之前防止出现设置错误，更快地获得仿真结果。

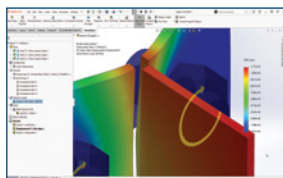


接触的惩罚刚度控制

- 使用新的接触惩罚刚度比例因子指定接触惩罚刚度，从而更轻松快捷地获得收敛。
- 在线性静态算例中放宽接触惩罚刚度比例因子，从而更快地获得近似解。

优点

在放宽接触惩罚刚度比例因子时提高收敛速度，从而节省时间。

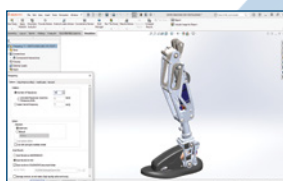


非面对曲面之间的接合

- 改进曲面到曲面接合算法，从而提高精度。
- 为不相互面对且彼此之间没有投影区域的面强制执行接合交互。

优点

从不相互面对的面交互获得结果，从而提高精度。

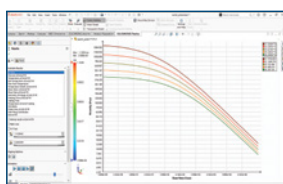


求解器改进

- 利用基于函数的刚度数据交流（取代基于文件的处理），缩短求解时间。
- 利用基于函数的处理功能来处理频率、扭曲和线性静态算例，其中包括节点到曲面交互和虚拟墙体定义。

优点

利用求解器改进提高频率和扭曲算例求解速度。



塑料材料数据库和报告改进

- 使用制造商提供的全新和更新的材料等级以及最新属性值，提高仿真精度，同时移除了过时的等级。
- 使用新的增强材料数据库管理器更轻松地浏览材料。
- 利用增强的摘要和报告功能轻松创建更丰富的文档。

优点

利用最新的材料数据和增强的可用性，提高注塑成型仿真的精度。